

Subversion sul campo

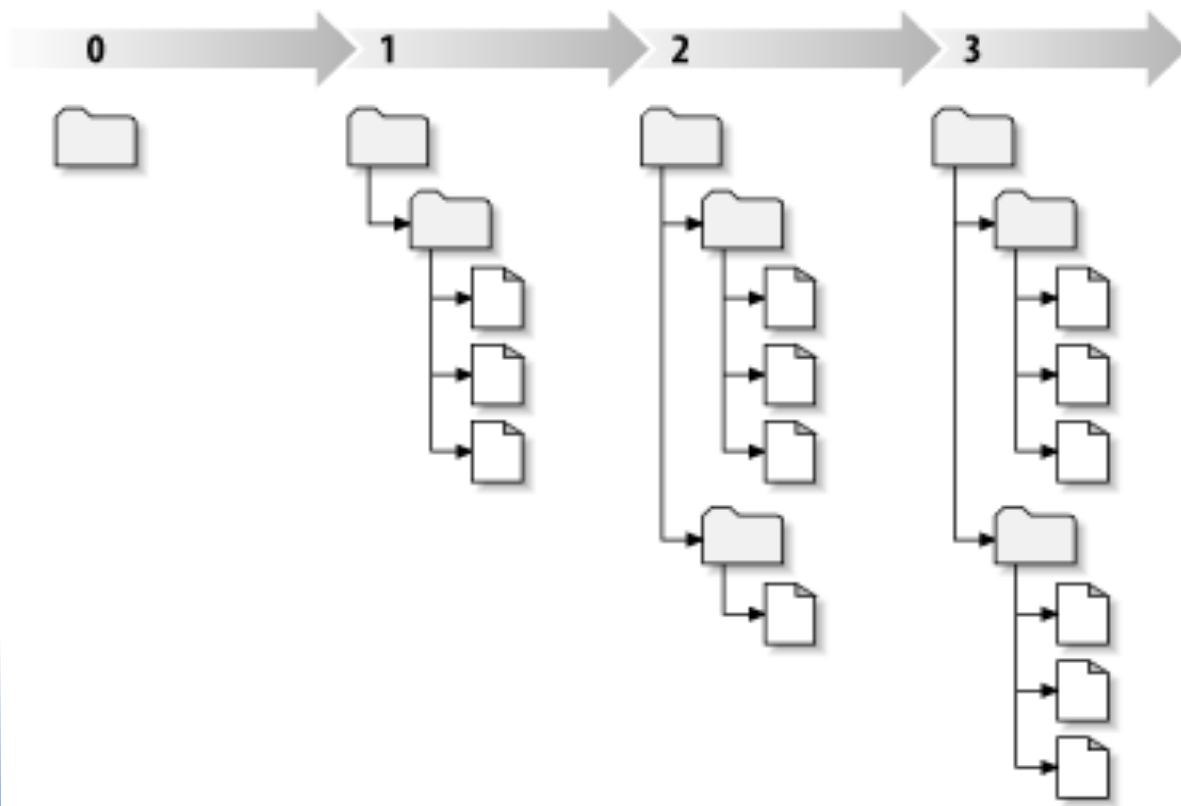
*www.fhtino.it
fhtino@gmail.com*

- "Version Control System"
- Subversion è un prodotto server
- Client:
 - TortoiseSvn, Ankhsvn, Subclipse, ...
- Multi ambiente:
 - cartelle del file system (*)
 - Visual Studio (NET)
 - Eclipse (Java)
 - ... altri
- Approccio "no-lock"
- Multi utente
- Commit atomico

UTILIZZO - Repository & Revisions

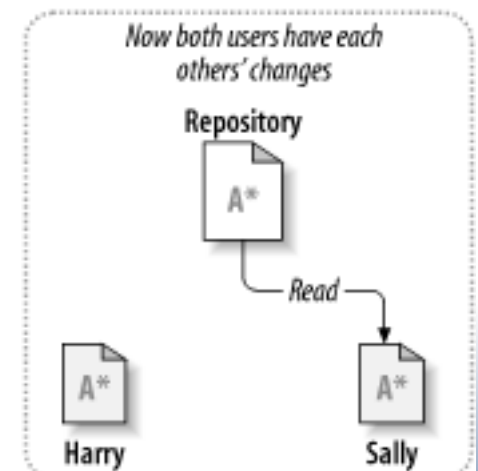
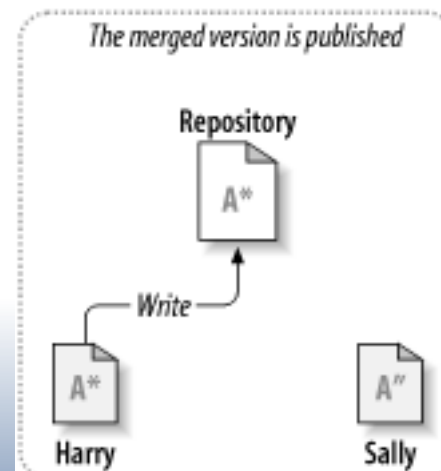
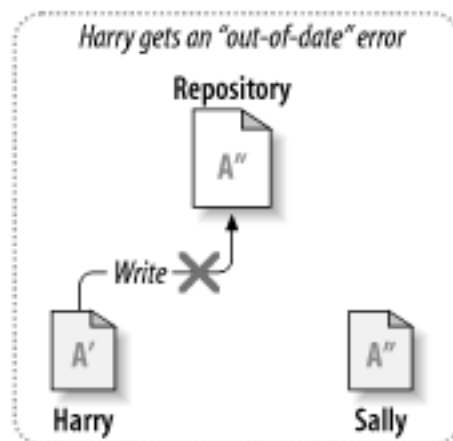
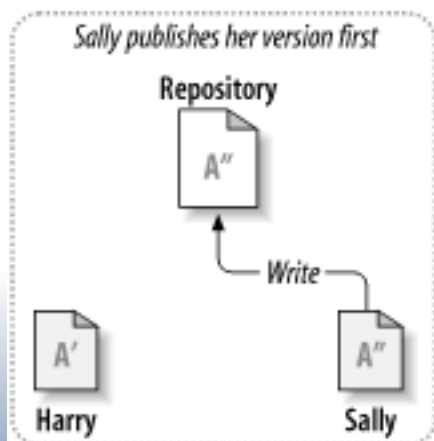
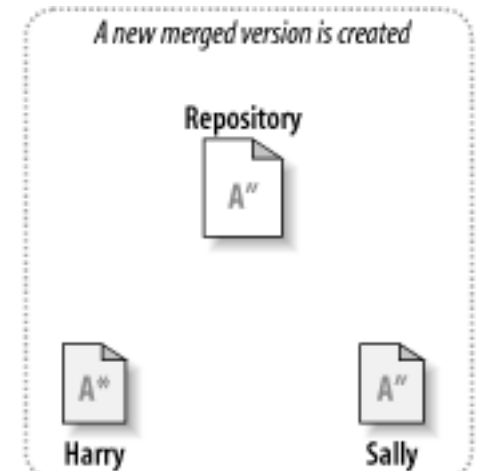
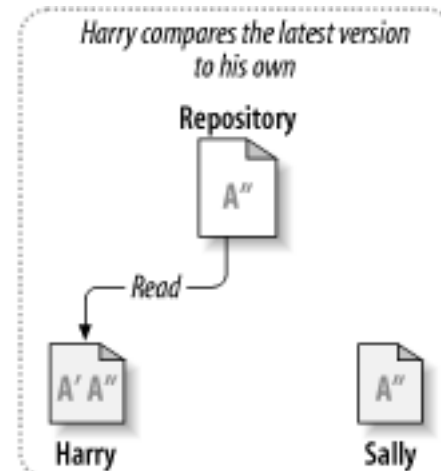
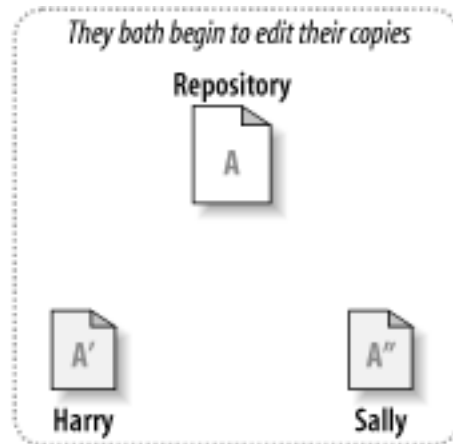
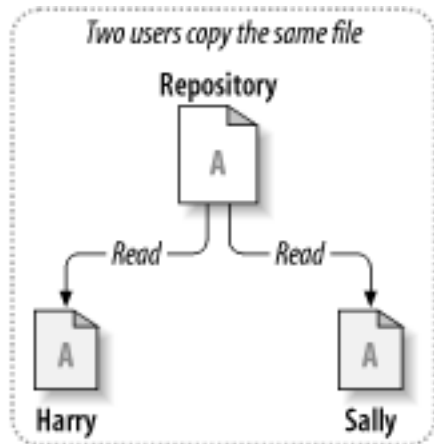
**Qualsiasi modifica al Repository,
incrementa il numero di Revision**

Subversion ricorda tutto!

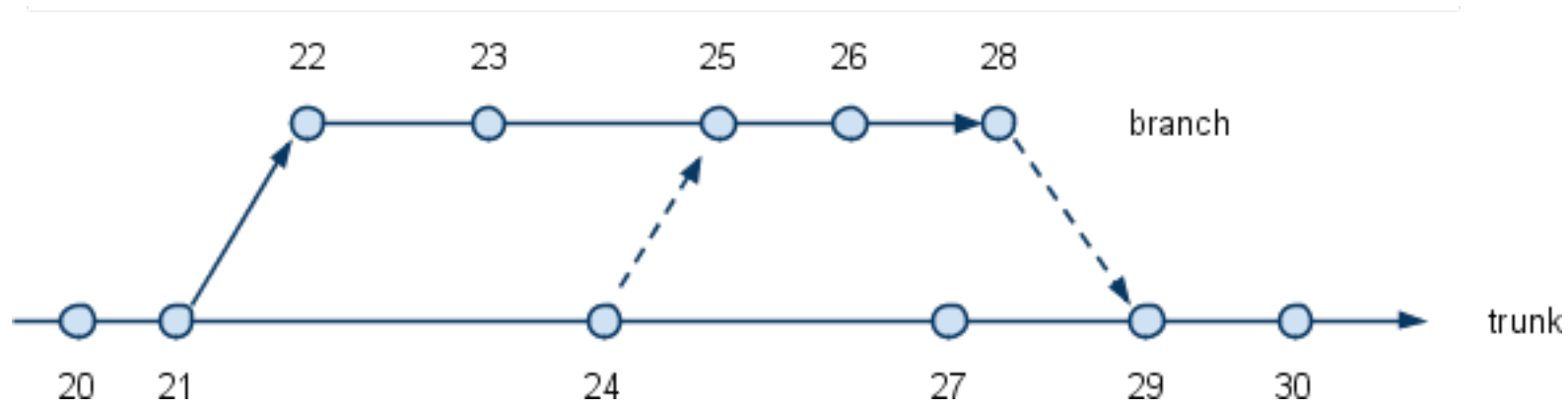


UTILIZZO - "Copy Modify Merge"

- Update
- Commit



UTILIZZO - Branch & Merge



CLIENT - TortoiseSvn



TortoiseSVN

Windows Explorer window showing the file structure of a Subversion repository. The address bar indicates the path: `C:\WorkFabryPers\GDocBackup\GDocBackupLib`.

The left pane shows the folder structure:

- GDocBackup
 - .svn
- GDocBackup
 - .svn
 - bin
 - obj
 - Properties
 - Resources
- GDocBackupCMD
- GDocBackupLib
 - .svn
 - bin
 - obj
 - Properties
- Installer

The right pane shows the contents of the selected folder (GDocBackupLib) in a table view:

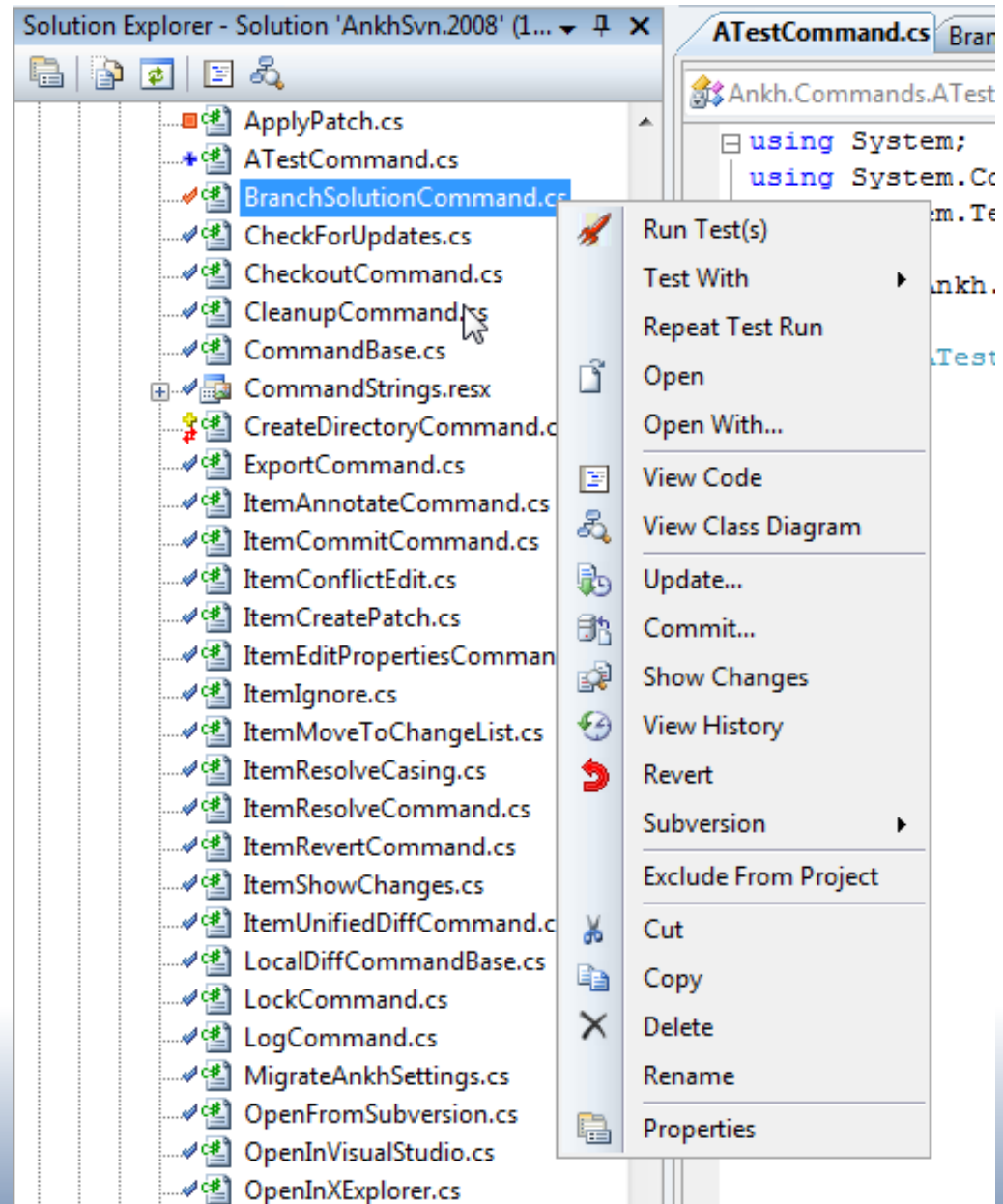
Name	Size	Type	Date Modified
.svn		File Folder	06/10/2009 16.47
bin		File Folder	28/07/2009 17.25
obj		File Folder	28/07/2009 17.25
Properties		File Folder	30/07/2009 11.18
Backup.cs	13 KB	Visual C# Source file	08/10/2009 16.07
Enums.cs	2 KB	Visual C# Source file	28/07/2009 18.36
FeedbackEventArgs.cs	2 KB	Visual C# Source file	27/07/2009 14.01
FeedbackObject.cs	2 KB	Visual C# Source file	01/08/2009 17.03
GDocBackupLib.csproj	3 KB	Visual C# Project file	28/07/2009 19.03
Utility.cs	6 KB	Visual C# Source file	08/10/2009 16.08

10 objects (Disk free space: 13,9 GB) 25,2 KB My Computer

CLIENT - AnkhSvn



- VS2005
- VS2008
- (VS2010)



PRO

- "storia" completa
- no-lock ==> lavoro disconnesso
- facilità di accesso da remoto/altre sedi
 - protocollo svn
 - svn over http(s)
- molto diffuso, testato e in continuo miglioramento
- possibilità di lavorare in "branch"
- ottima documentazione e forum molto attivi
- server multiplatforma (linux, win, mac, ...)
- integrabile con sistemi di bug-tracking (Trac, Collabnet TeamForge, ...)
- free :)

CONTRO

- necessario molto ordine e rigore
- impatto forte, soprattutto per utenti SourceSafe
- "conflitti" difficilmente risolvibili in particolari situazioni
 - casi sempre più frequenti con ambienti di sviluppo moderni
 - attenzione al codice autogenerato (es. Typed DataSet, Entity Framework, SOAP Proxy, ecc.)
- client sono sempre ben integrati con ambienti di sviluppo
 - ultimamente molto migliorati
- "branching and merging" complesso

SCENARI - Caso 1

- Settore sviluppo software di grandi dimensioni (>100 pers.)
- Team per aree: 5...10 persone
- Progetti/Componenti: 1...4 persone
- Più repository (circa uno per area)
- Repository divisi in progetti/componenti
- Tag, branch: politiche diverse per team/aree

SCENARI - Caso 2

- Azienda di servizi: gestione documentale
- Team piccolo: 5 dev
- Nuova introduzione
- 1 solo repository
- repository diviso per progetti
- lavoro remoto: accesso svn via vpn
- Tag
- No branch

SCENARI - Casi 3 e 4

- Progetti opensource su server Subversion remoti:
 - Sourceforge.net
 - Google Code
- Repository locale su PC per progetti locali

Links

Subversion <http://subversion.tigris.org/>

TortoiseSvn <http://tortoisesvn.tigris.org/>

AnkhSvn <http://ankhsvn.open.collab.net/>

"Version control with Subversion" (online book)
<http://svnbook.red-bean.com/>